

กลุ่มส่งเสริมการจัดการศึกษา
เลขที่ 1634 / 2068
ที่ ศธ ๐๖๒๗.๔ / ว ๒๑๔๘
ที่ ศธ ๐๖๒๗.๔ / ว ๒๑๔๘
ที่ ศธ ๐๖๒๗.๔ / ว ๒๑๔๘



สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาศรีสะเกษ เขต ๑
รับที่ 13959
วันที่ 24 พย 2568 เวลา 15.04 น.
○อก. ○น. ○สทส. ○กง. ○บค.
○พค. ○นท. ○สทส. ○กง. ○บค.
วิทยาลัยเทคนิคศรีสะเกษ
๓๑๔ ถนนกสิกรรม อำเภอเมือง
จังหวัดศรีสะเกษ ๓๓๐๐๐

งานช่วยอำนวยความสะดวก สป.ศก.๑
เรื่อง ๗254
วันที่ 16068

๒๔ พฤศจิกายน ๒๕๖๘

เรื่อง ขอความอนุเคราะห์ประชาสัมพันธ์กิจกรรมการแข่งขัน SISAT ROV Esport CHAMPIONSHIP 2025

- เรียน ผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาศรีสะเกษ เขต ๑
- สิ่งที่ส่งมาด้วย ๑. โปสเตอร์ประชาสัมพันธ์ จำนวน ๑ ฉบับ
๒. กำหนดการแข่งขัน SISAT ROV Esport CHAMPIONSHIP 2025 จำนวน ๑ ชุด
๓. ประกาศรับสมัคร จำนวน ๑ ชุด
๔. เกณฑ์ กติกา การแข่งขัน จำนวน ๑ ชุด

ด้วยวิทยาลัยเทคนิคศรีสะเกษ ร่วมกับ วิทยาลัยนวัตกรรมการจัดการ หลักสูตรบริหารธุรกิจ บัณฑิต สาขาวิชาการจัดการอีสปอร์ต มหาวิทยาลัยราชภัฏสวนสุนันทา กำหนดจัดกิจกรรมการแข่งขัน SISAT ROV Esport CHAMPIONSHIP 2025 “ศึกแห่งศรีสะเกษ ชิงถ้วยนายกรัฐมนตรี” ระหว่างวันที่ ๑๒ - ๑๓ ธันวาคม ๒๕๖๘ ณ อาคารพระยาไกรภักดี วิทยาลัยเทคนิคศรีสะเกษ โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อส่งเสริมการเรียนรู้ ด้านเทคโนโลยีดิจิทัลและนวัตกรรม พัฒนาทักษะการคิดวิเคราะห์ การตัดสินใจ การสื่อสาร และการทำงานเป็น ทีมในโลกเสมือนจริง ตลอดจนเปิดโอกาสให้นักเรียน นักศึกษา และประชาชนได้แสดงความสามารถด้านกีฬาอีสปอร์ตสู่ระดับอาชีพ

รางวัลการแข่งขันกำหนดไว้ดังนี้

รางวัลชนะเลิศ

เงินรางวัล ๒๐,๐๐๐ บาท พร้อมถ้วยเกียรติยศ
นายอนุทิน ชาญวีรกูล นายกรัฐมนตรี

รางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๑

เงินรางวัล ๑๕,๐๐๐ บาท พร้อมถ้วยเกียรติยศ
นายภราดร ปริศนานันทกุล รัฐมนตรีประจำ
สำนักนายกรัฐมนตรี

รางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๒

เงินรางวัล ๗,๐๐๐ บาท พร้อมถ้วยเกียรติยศ
ศาสตราจารย์ ดร.นฤมล ภิญโญสินวัฒน์
รัฐมนตรีว่าการกระทรวงศึกษาธิการ

รางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๓

เงินรางวัล ๕,๐๐๐ บาท พร้อมถ้วยเกียรติยศ
ดร.สิริพงศ์ อังคสกุลเกียรติ
โฆษกสำนักนายกรัฐมนตรี

รางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๔

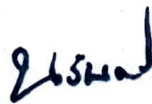
เงินรางวัล ๓,๐๐๐ บาท พร้อมถ้วยเกียรติยศ
นายยศพล เวณุโกเศศ
เลขาธิการคณะกรรมการการอาชีวศึกษา

ในการนี้ วิทยาลัยเทคนิคศรีสะเกษ ขอความอนุเคราะห์ท่านประชาสัมพันธ์กิจกรรมดังกล่าว ไปยังสถานศึกษาในสังกัด เพื่อให้นักเรียนที่สนใจสมัครเข้าร่วมกิจกรรมได้อย่างทั่วถึง โดยช่องทางการสมัครตาม คิวอาร์โค้ดที่แนบมาพร้อมหนังสือฉบับนี้ ทั้งนี้มอบหมายให้นางสาวพิชญานิน รองเมือง ตำแหน่ง รองผู้อำนวยการ โทรศัพท์ ๐๙ ๗๓๔๒ ๓๒๓๙ เป็นผู้ประสานงาน

จึงเรียนมาเพื่อ.../

จึงเรียนมาเพื่อโปรดทราบและพิจารณาดำเนินการต่อไป

ขอแสดงความนับถือ



(นายนิรันดร์ สมมุติ)

ผู้อำนวยการวิทยาลัยเทคนิคศรีสะเกษ

งานบริหารงานทั่วไป

ฝ่ายบริหารทรัพยากร

โทร. ๐ ๔๕๖๑ ๑๓๖๙

โทรสาร ๐ ๔๕๖๑ ๒๖๙๘



สมัครการป้องกัน

ถ้วยเกียรติยศพร้อม
เงินรางวัล 50,000 บาท

เปิดรับสมัคร
24 พ.ย 2568 - 5 ธ.ค 2568



64 ทีม

ลิงค์สมัคร

ดร.สิริพงศ์ อังคสกุลเกียรติ
โฆษกสำนักนายกรัฐมนตรี

นายราตร ปรีคณานิกุล
รัฐมนตรีประจำสำนักนายกรัฐมนตรี

นายบุญถิ่น ขาญวีรกุล
นายกรัฐมนตรี

ศาสตราจารย์ ดร.ณกุล วิทยุสินวัฒน์
รัฐมนตรีว่าการกระทรวงศึกษาธิการ

นายพล วัฒนพงศ์
เลขาธิการคณะกรรมการการอาชีวศึกษา

SISAT ROV ESPORTS CHAMPIONSHIP 2025

"ศึกแห่งศรีสะเกษ ชิงถ้วยนายกรัฐมนตรี" ประจำปีการศึกษา 2568

วันที่ 12-13 ธันวาคม 2568



จัดการแข่งขันโดย วิทยาลัยเทคนิคศรีสะเกษ ร่วมกับ มหาวิทยาลัยราชภัฏสวนสุนันทา ณ อาคารพระยาไกรภักดี วิทยาลัยเทคนิคศรีสะเกษ



รางวัลชนะเลิศ

15 Cm



รางวัลรองชนะเลิศ อันดับ 1

15 Cm



รางวัลรองชนะเลิศ อันดับ 2

15 Cm



รางวัลรองชนะเลิศ อันดับ 3

15 Cm



รางวัลรองชนะเลิศ อันดับ 4

15 Cm



ศึกแห่งศรีสะเกษ ชิงถ้วยนายกรัฐมนตรี

SISAT ROV
E SPORTS

รางวัลรวม 50,000

20,000

รางวัลชนะเลิศ ถ้วยนายกรัฐมนตรี พร้อมเงินรางวัล

15,000

รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1 ถ้วยรองนายกรัฐมนตรี พร้อมเงินรางวัล

7,000

รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2 ถ้วยรัฐมนตรีว่าการกระทรวงศึกษาธิการ พร้อมเงินรางวัล

5,000

รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 3 ถ้วยโฆษกสำนักนายกรัฐมนตรี พร้อมเงินรางวัล

3,000

รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 4 ถ้วยเลขาธิการคณะกรรมการการอาชีวศึกษา พร้อมเงินรางวัล



กำหนดการแข่งขันอีสปอร์ต SISAT ROV E-Sport CHAMPIONSHIP 2025

“ศึกแห่งศรีสะเกษ ชิงถ้วยนายกรัฐมนตรี” ประจำปีการศึกษา 2568

วันที่ 12-13 ธันวาคม 2568

วัน / เวลา	กิจกรรม	รายละเอียด / หมายเหตุ
07.30 – 08.30 น.	ลงทะเบียนทีมผู้เข้าแข่งขัน	ทีมทั้งหมด 64 ทีม รายงานตัว ตรวจสอบรายชื่อ และจับสลากการแข่งขัน ณ อาคารเอนกประสงค์
08.30 – 09.00 น.	พิธีเปิดการแข่งขัน	คณะกรรมการและผู้เข้าแข่งขันร่วมยืนสงบนิ่งก่อนพิธีเปิด กล่าวรายงานโดยประธานจัดการแข่งขัน และกล่าวเปิดโดยผู้อำนวยการวิทยาลัยเทคนิคศรีสะเกษ
09.00 – 09.30 น.	การแสดง Cover Dance	การแสดงเปิดสนามโดย ชมรม to be number one วิทยาลัยเทคนิคศรีสะเกษ
09.30 – 12.00 น.	การแข่งขันรอบคัดเลือก (64 ทีม → 32 ทีม)	แข่งขันแบบ Best of 3 (ชนะ 2 ใน 3) ใช้สนามแข่งขัน 10 สนาม
12.00 – 13.00 น.	พักกลางวัน	—
13.00 – 17.00 น.	การแข่งขันรอบ 32 ทีม → 16 ทีม	แข่งขันต่อเนื่องทุกสนาม
17.00 น. เป็นต้นไป	สรุปผลการแข่งขัน	ประกาศรายชื่อทีมที่ผ่านเข้ารอบ 16 ทีมสุดท้ายทางบอร์ดประกาศผลและเพจ SISAT E-SPORT
วันเสาร์ที่ 13 ธันวาคม 2568		
08.30 – 09.00 น.	รายงานตัวทีมรอบ 16 ทีมสุดท้าย	ตรวจสอบรายชื่อและตารางการแข่งขัน
09.00 – 12.00 น.	การแข่งขันรอบ 16 ทีม → 8 ทีม	แข่งขันระบบ Best of 3
12.00 – 13.00 น.	พักกลางวัน	—
13.00 – 15.00 น.	การแข่งขันรอบ 8 ทีม → 4 ทีม	แข่งขันสนามหลัก พร้อมกรรมการควบคุม
15.00 – 16.00 น.	รอบรองชนะเลิศ (4 ทีม → 2 ทีม)	ถ่ายทอดสดผ่านเพจ SISAT E-SPORT
16.00 – 17.00 น.	รอบชิงชนะเลิศ	แข่งขันระบบ Best of 3 เพื่อชิงถ้วยนายกรัฐมนตรี
17.00 – 17.30 น.	พิธีมอบรางวัล	มอบถ้วยเกียรติยศ โล่ เหรียญ และเกียรติบัตรแก่ทีมชนะเลิศ รองชนะเลิศอันดับ 1 และ 2 ร่วม
17.30 น. เป็นต้นไป	ปิดการแข่งขัน / ถ่ายภาพร่วมกัน	ถ่ายภาพคณะกรรมการ ทีมชนะเลิศ และผู้สนับสนุน

ข้อมูลการแข่งขันเพิ่มเติม (จัดกิจกรรมอย่างสม่ำเสมอในช่วงเวลาว่างความอาลัย)

- เกมที่ใช้แข่งขัน: ROV (Arena of Valor)
- ระบบแข่งขัน: Best of 3 (ชนะ 2 ใน 3 เกม)
- จำนวนทีม: 64 ทีม จากสถานศึกษาและบุคคลทั่วไป ที่อายุไม่เกิน 18 ปี
- สนามแข่งขัน: 10 สนาม ภายใน อาคารพระยาไกรภักดี วิทยาลัยเทคนิคศรีสะเกษ
- ผู้ควบคุมการแข่งขัน: คณะกรรมการวิทยาลัยเทคนิคศรีสะเกษ ชมรมอีสปอร์ตศรีสะเกษ อาจารย์จากมหาวิทยาลัยราชภัฏสวนสุนันทา
- ระบบบันทึกผล: SISAT ESPORT Data Sheet
- การแต่งกาย: สุภาพ เรียบร้อย งดเครื่องแต่งกายที่มีสีฉูดฉาด



ประกาศรับสมัครการแข่งขันอีสปอร์ต
SISAT ROV ESPORTS CHAMPIONSHIP 2025

“ศึกแห่งศรีสะเกษ ชิงถ้วยนายกรัฐมนตรี” ประจำปีการศึกษา 2568

จัดโดย วิทยาลัยเทคนิคศรีสะเกษ ร่วมกับ มหาวิทยาลัยราชภัฏสวนสุนันทา

วันที่ 12-13 ธันวาคม 2568 ณ อาคารพระยาไกรภักดี วิทยาลัยเทคนิคศรีสะเกษ

รายละเอียดการแข่งขัน

- เกมที่ใช้แข่งขัน: ROV (Arena of Valor)
- รูปแบบการแข่งขัน: Best of 3 (ชนะ 2 ใน 3 เกม)
- จำนวนทีมที่รับสมัคร: 64 ทีม (ทีมละไม่เกิน 5 คน + สำรอง 1 คน)
- กลุ่มผู้เข้าแข่งขัน: นักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย หรือ นักศึกษาระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) ที่กำลังศึกษาอยู่ในสถานศึกษาเดียวกัน อายุไม่เกิน 18 ปีบริบูรณ์
- สถานที่แข่งขัน: สนามแข่งขัน 10 สนาม ภายใน อาคารพระยาไกรภักดี
- การแต่งกาย: สุภาพ เรียบร้อย งดใส่เครื่องแต่งกายสีฉูดฉาด

กำหนดการรับสมัคร

- เปิดรับสมัคร : วันที่ 24 พฤศจิกายน – 5 ธันวาคม 2568
- ประกาศรายชื่อทีมที่มีสิทธิ์เข้าร่วมแข่งขัน : วันที่ 8 ธันวาคม 2568 (พิจารณาตามลำดับการกรอกข้อมูลสมัครก่อน-หลัง จนครบจำนวน 64 ทีม)
- รายงานตัวและจับสลากการแข่งขัน : วันที่ 12 ธันวาคม 2568 เวลา 07.30 น.

รางวัลการแข่งขัน

รางวัล	รายละเอียด	เงินรางวัล (บาท)	รางวัลเพิ่มเติม
🏆 รางวัลชนะเลิศ ถ้วยเกียรติยศ นายอนุทิน ชาญวีรกูล นายกรัฐมนตรี	มอบให้ทีมชนะเลิศ	20,000	พร้อมถ้วยรางวัล และเกียรติบัตร
🥈 รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1 ถ้วยเกียรติยศ นายภราดร ปริศนานันท์กุล รัฐมนตรีประจำสำนักนายกรัฐมนตรี	รองชนะเลิศ อันดับ 1	15,000	พร้อมถ้วยรางวัล และเกียรติบัตร
🥉 รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2 ถ้วยเกียรติยศ	รองชนะเลิศ อันดับ 2	7,000	พร้อมถ้วยรางวัล และเกียรติบัตร

รางวัล	รายละเอียด	เงินรางวัล (บาท)	รางวัลเพิ่มเติม
ศาสตราจารย์ ดร.นฤมล ภิญโญสินวัฒน์ รัฐมนตรีว่าการกระทรวงศึกษาธิการ			
 รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 3 ถ้วยเกียรติยศ ดร.สิริพงศ์ อังคสกุลเกียรติ โฆษกสำนักนายกรัฐมนตรี	รองชนะเลิศ อันดับ 3	5,000	พร้อมถ้วยรางวัล และเกียรติบัตร
 รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 4 ถ้วยเกียรติยศ นายยศพล เวณุโกเศศ เลขาธิการคณะกรรมการการอาชีวศึกษา	รองชนะเลิศ อันดับ 4	3,000	พร้อมถ้วยรางวัล และเกียรติบัตร

วิธีการสมัคร

- สมัครผ่านแบบฟอร์มออนไลน์ [ลิงก์สมัครแข่งขัน SISAT ROV E-SPORT CHAMPIONSHIP 2025]
เปิดรับสมัคร วันที่ 24 พฤศจิกายน – 5 ธันวาคม 2568 หน้าเพจวิทยาลัยเทคนิคศรีสะเกษ
- กรอกข้อมูลให้ครบถ้วน พร้อมแนบสำเนาบัตรประชาชนของผู้เข้าแข่งขันทุกคน
- รอการยืนยันจากคณะกรรมการจัดการแข่งขัน

สอบถามเพิ่มเติม

เพจ งานประชาสัมพันธ์ วิทยาลัยเทคนิคศรีสะเกษ

เบอร์โทรศัพท์ 098-1564251 ครูธณกฤต ญัฐศกรนภา



เกณท กติกา การแข่งขันอีสปอร์ต SISAT ROV E-Sport CHAMPIONSHIP 2025
“ศึกแห่งศรีสะเกษ ชิงถ้วยนายกรัฐมนตรี” ประจำปีการศึกษา ๒๕๖๘
วันที่ 12-13 ธันวาคม 2568

1. วัตถุประสงค์ของการแข่งขัน

- 1.1 เพื่อพัฒนาทักษะผู้เรียนด้านการวางแผน การคิดเชิงกลยุทธ์ การตัดสินใจและแสดงศักยภาพในด้านกีฬา อิเล็กทรอนิกส์ (E- sports) อย่างสร้างสรรค์
- 1.2 เพื่อส่งเสริมให้นักศึกษามีการแลกเปลี่ยน เรียนรู้ ทักษะด้านการวางแผนและการกำหนดกลยุทธ์ของนักเรียนนักศึกษา
- 1.3 เพื่อส่งเสริมให้นักศึกษามีประสบการณ์ในการเป็นนักกีฬา E-sports
- 1.4 เพื่อส่งเสริมให้เกิดความสัมพันธ์อันดีและการมีเครือข่ายร่วมกันทางการศึกษา ระหว่างสถานศึกษา
- 1.5 เพื่อยกระดับทักษะฝีมือของผู้เรียนอาชีวศึกษาสู่มาตรฐานวิชาชีพ

2. คุณสมบัติและข้อกำหนดของผู้เข้าประกวดแข่งขัน

2.1 คุณสมบัติ

- 2.1.1 เป็นนักเรียน นักศึกษา ที่กำลังศึกษาอยู่ในสถานศึกษา อายุไม่เกิน 18 ปี
- 2.1.2 (เพิ่มเติม)
- 2.1.3 ผู้เข้าร่วมการแข่งขันที่มีคุณสมบัติไม่ตรงตามเกณฑ์ที่กำหนดจะถูกตัดสิทธิ์เข้าร่วมการแข่งขัน

2.2 ข้อกำหนด

- 2.2.1 ผู้เข้าแข่งขันทีมละ 5 คน สำรอง 1 คน ครูผู้ควบคุม 1 คน
- 2.2.2 ผู้เข้าแข่งขันแต่งกายด้วยชุดนักเรียน นักศึกษา หรือตามที่คณะกรรมการจัดการแข่งขันกำหนด
- 2.2.3 ยื่นหลักฐานการสมัครตามแบบฟอร์มที่กำหนด และลงทะเบียนเข้าร่วมการแข่งขัน

3. รายละเอียดของการแข่งขัน

3.1 สมรรถนะรายวิชา

- 3.1.1 สามารถวางแผนกลยุทธ์และตัดสินใจในการแข่งขันกีฬาอิเล็กทรอนิกส์ (E-Sports) ได้อย่างมีประสิทธิภาพ
- 3.1.2 ควบคุมและใช้เครื่องมือ อุปกรณ์ และซอฟต์แวร์ที่เกี่ยวข้องกับกีฬาอิเล็กทรอนิกส์ได้อย่างถูกต้องและคล่องแคล่ว
- 3.1.3 สื่อสารและทำงานร่วมกับผู้อื่นในทีมได้อย่างเหมาะสมเพื่อบรรลุเป้าหมายร่วมกัน
- 3.1.4 วิเคราะห์เกมและประเมินผลการแข่งขันเพื่อพัฒนาทักษะของตนเองและทีม
- 3.1.5 มีจริยธรรม วินัย และความรับผิดชอบตอบทบาทของตนเองในฐานะผู้เล่นกีฬาอิเล็กทรอนิกส์อย่างเหมาะสม

3.2 งานที่กำหนด



เกณฑ์ กติกา การแข่งขันอีสปอร์ต SISAT ROV E-Sport CHAMPIONSHIP 2025

“ศึกแห่งศรีสะเกษ ชิงถ้วยนายกรัฐมนตรี” ประจำปีการศึกษา ๒๕๖๘

วันที่ 12-13 ธันวาคม 2568

3.2.1 เกณฑ์การแข่งขัน

3.2.1.1 การแข่งขันครั้งนี้จะใช้รูปแบบโหมด “การแข่งขัน 5v5” เท่านั้น

3.2.1.2 ผู้เข้าแข่งขันทุกคนต้องมีตัวละครในเกมอย่างน้อย 18 ตัว สำหรับการเข้าแข่งขัน ในโหมด “การแข่งขัน 5v5”

3.2.1.3 ผู้เข้าแข่งขันทุกคนต้องใช้บัญชีที่ใช้ในการแข่งขันของตนเองเท่านั้นไม่อนุญาตให้ใช้ Guest ID ในการแข่งขัน (สามารถสมัครได้เพียง Garena / Facebook ID เท่านั้น)

3.2.1.4 ผู้เข้าแข่งขันสามารถใช้รูปร่างทั้งหมดได้

3.2.1.5 ผู้เข้าแข่งขันทั้งสองทีมจะต้องทำการแบนฮีโร่ฝั่งละ 4 ตัว

3.2.1.6 ทั้งสองทีมไม่สามารถเลือกฮีโร่ซ้ำกันได้ เช่น ฝั่ง A เลือก Lu Bu ฝั่ง B จะไม่สามารถเลือก Lu Bu ได้

3.2.1.7 ทีมที่ได้ First Pick จะได้รับสิทธิ์ First Ban ด้วย

3.2.1.8 ทีมที่ได้ Second Pick จะมีลำดับในการเลือกฮีโร่ดังนี้ คือ 2 ตัว 2 ตัว และ 1 ตัว

3.2.1.9 ผู้เล่นทุกคนต้องปฏิบัติตามกติกาอย่างเคร่งครัด

3.2.1.10 ห้ามมีโทมี้ Spectator (ผู้ชมในเกม) ยกเว้นเป็นทีมงานของผู้จัดแข่ง หากมีการแจ้งเข้ามา มีโทษปรับแพทช์ที่

3.2.1.11 การแข่งขันจะใช้รูปแบบของการแข่งขัน 2 ใน 3 เกม (Best of 3) ด้วยระบบ Global Ban Pick โดยจะใช้การทอยเหรียญในการเลือกฝั่งการแข่งขัน และทีมที่แพ้จะได้เลือก ฝั่งในเกมถัดไป

3.2.1.12 รอบชิงชนะเลิศจะใช้รูปแบบของการแข่งขัน 3 ใน 5 เกม (Best of 5) ด้วยระบบ Global Ban Pick โดยจะใช้การทอยเหรียญในการเลือกฝั่งการแข่งขัน และทีมที่แพ้ จะได้เลือกฝั่งในเกมถัดไป

3.2.1.13 ห้ามใช้โปรแกรมหรืออุปกรณ์ในการช่วยเล่นทุกชนิด มีโทษปรับแพทช์ที่

3.2.1.14 ห้ามใช้คำพูดหรือแสดงกิริยาไม่สุภาพ หรือเสียดสีผู้อื่น มีโทษปรับแพ

3.2.1.15 หากกระทำการสิ่งใดในลักษณะเจตนาออกหรือหลุดจากการแข่งขัน มีโทษปรับแพทช์ที่

3.2.1.16 หากมีการพบเห็นการทำผิดกฎกติกา ผู้เข้าร่วมการแข่งขันจะต้องทักท้วงก่อนการแข่งเท่านั้น หากมีการทักท้วงหลังส่งผลการแข่งขันไปแล้ว กรรมการจะไม่ขอรับพิจารณา

3.2.1.17 หากเกิดเหตุผิดพลาดทางเซิร์ฟเวอร์เกม โหแข่งขันใหม่ หรือขึ้นอยู่กับดุลยพินิจของกรรมการ

3.2.1.18 ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

3.2.1.19 คณะกรรมการขอสงวนสิทธิ์ในการปรับเปลี่ยนกฎ กติกาได้โดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า

3.2.2 ข้อกำหนดพิเศษในการแข่งขัน (กรณีหลุดออกจากเกม)



เกณฑ์ กติกา การแข่งขันอีสปอร์ต SISAT ROV E-Sport CHAMPIONSHIP 2025
“ศึกแห่งศรีสะเกษ ชิงถ้วยนายกรัฐมนตรี” ประจำปีการศึกษา ๒๕๖๘
วันที่ 12-13 ธันวาคม 2568

3.2.2.1 กรณีที่ผู้เข้าแข่งขันหลุดออกจากเกม ให้ทำการหยุดเกมชั่วคราว โดยแต่ละทีมสามารถกด หยุดเกมได้ทีละ 2 ครั้ง ครั้งละไม่เกิน 3 นาที หากเกินเวลาดังกล่าว สามารถดำเนินการ แข่งขันต่อจนจบเกม

3.2.2.2 กรณีที่ผู้เข้าแข่งขันหลุดจากเซิร์ฟเวอร์เนื่องจากอุปกรณ์ที่เป็นเหตุสุดวิสัย (เช่น เครือข่าย ผู้ให้บริการอินเทอร์เน็ตล่ม หรือเกิดข้อผิดพลาดจากเซิร์ฟเวอร์ของระบบ) ทางทีมผู้ตัดสิน จะทำการพิจารณาความเหมาะสมว่ามีการหลุดจากเกมมากกว่าครึ่งทีมในการเข้าเกมของ ตนแจ้งปัญหาที่เกิดขึ้นกับผู้ตัดสินทันที จากนั้นรอฟังแนวทางแก้ไขต่างๆ และขึ้นอยู่กับดุลยพินิจของกรรมการ วาจะเห็นสมควร ให้แข่งขันต่อหรือไม่

3.2.2.3 กรณีที่ไม่มีการเกิด First Blood ขึ้น และเวลาไม่เกิน 5 นาที ทีมที่มีผู้เข้าแข่งขันหลุด สามารถแจ้งเพื่อขอรีแมตช์ได้ทันที โดยผู้เข้าแข่งขันทุกคนต้องเลือกฮีโร่และอุปกรณ์ เหมือนเดิม และเกมเริ่มต้นอย่างเป็นทางการใหม่

3.2.2.4 หากเกิดการ First Blood ขึ้นแล้ว หรือมีเวลาเล่นเกินกว่า 5 นาที ห้ามแจ้งขอรีแมตช์ ผู้แข่งขันทั้งสองทีมจะยอมรับในผลที่เกิดขึ้น (ยกเว้นในกรณีที่ระบบเกมมีปัญหาและ กรรมการเห็นสมควรให้แข่งขันใหม่ ในกรณีนี้จะนำเป็นมติของกรรมการ ในการแข่งขันนั้น ๆ เช่น การสตรีมสดผ่านของทางใด ๆ ของบริษัทฯ)

3.2.2.5 หากพบหลักฐานว่าผู้เข้าแข่งขันคนใดเจตนาหลุดเกม ไม่ว่าจะในจังหวะสำคัญ หรือเพื่อการฉวยบางประโยชน์ 1) ปรับแพในเกมที่พบการกระทำผิดในทันที 2) ตัดสิทธิ์ทีมผู้แข่งขันนั้นออกจากการแข่งขันทันที

3.3 กำหนดการแข่งขัน

3.3.1 ผู้เข้าแข่งขันในแต่ละทีม ต้องรายงานตัวพร้อมแสดงบัตรนักศึกษา ก่อนการแข่งขัน 30 นาที

3.3.2 ผู้เข้าแข่งขันต้องเตรียมตัวให้พร้อมก่อนถึงรอบการแข่งขันของทีมตนเอง ถ้าหากมีเหตุจำเป็น ให้แจ้งกรรมการจัดการแข่งขัน และหากไม่สามารถมาแข่งได้ทันเวลาจะโดนปรับแพในเกมนั้น ทันที

3.3.3 ขณะทำการแข่งขัน ไม่อนุญาตให้ผู้เข้าแข่งขันออกนอกบริเวณที่กำหนด ยกเว้น ได้รับอนุญาต เท่านั้น

3.3.4 ระเบียบและรายละเอียดในการจัดการแข่งขัน ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขันแต่ละระดับที่รับผิดชอบ เป็นผู้กำหนดและแจ้งให้สถานศึกษาที่เข้าร่วมการแข่งขันทราบก่อนการแข่งขัน ไม่น้อยกว่า 15 วัน

3.3.5 ผู้เข้าแข่งขันจะต้องปฏิบัติตามเกณฑ์ กติกา และรายละเอียดการจัดการแข่งขัน

3.4 สิ่ง que ผู้เข้าแข่งขันต้องเตรียม

3.4.1 โทรศัพท์มือถือหรือแท็บเล็ต

3.4.2 หูฟังอินเอียร์ (Inear)

3.4.3 ความพร้อมของสัญญาณเครือข่ายที่ใช้ในการแข่งขัน



เกณฑ์ กติกา การแข่งขันอีสปอร์ต SISAT ROV E-Sport CHAMPIONSHIP 2025
“ศึกแห่งศรีสะเกษ ชิงถ้วยนายกรัฐมนตรี” ประจำปีการศึกษา ๒๕๖๘
วันที่ 12-13 ธันวาคม 2568

3.4.4 สายชาร์จแบตเตอรี่/ แบตเตอรี่สำรอง (เพื่อป้องกันปัญหาแบตเตอรี่หมดระหว่างการ
แข่งขัน)

3.4.5 คณะกรรมการดำเนินงานจัดการแข่งขันที่รับผิดชอบเป็นผู้กำหนด และแจ้งให้สถานศึกษาที่
เขา ร่วมการแข่งขันทราบก่อนการแข่งขันไม่น้อยกว่า 15 วัน

3.5 เกณฑ์การตัดสินหรือเกณฑ์การให้คะแนน

3.5.1 ทีมที่ทำลายป้อมหลัก (Core/Base) ของฝ่ายตรงข้ามได้ก่อนเป็นผู้ชนะในเกมนั้นๆ

3.5.2 หากมีเหตุขัดข้อง/ปัญหาทางเทคนิคจนต้องยุติการแข่งขันกลางคัน จะใช้เกณฑ์สำรองดังนี้
(ตามดุลยพินิจกรรมการ)

3.5.2.1 จำนวนป้อมที่ทำลายได้มากกว่า

3.5.2.2 จำนวนคิวรวม (Kill) ที่สูงกว่า

3.5.2.3 คาทองรวม (Gold) ที่สูงกว่า

3.5.2.4 จำนวน Objectives (เช่น มังกร/ออบเจกทีฟ) ที่ทำได้มากกว่า

3.5.2.5 ระยะเวลาการครอบครองแผนที่

3.5.3 กรณีผู้เข้าแข่งขันไม่ปฏิบัติตามเกณฑ์ กติกา และรายละเอียดการแข่งขัน คณะกรรมการ
ตัดสิน จะไม่พิจารณาผลคะแนนและจัดลำดับ หรือพิจารณาโทษตามข้อกำหนดของเกณฑ์ กติกา

3.5.4 ให้ประกาศผลการแข่งขันโดยเปิดเผยและแสดงให้เห็นสาธารณะชนทราบ

3.6 คณะกรรมการตัดสิน

3.6.1 คณะกรรมการตัดสิน ไม่เกิน 7 คน

3.6.2 กรณีมีความจำเป็นต้องเพิ่มจำนวนกรรมการตัดสิน ให้อยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการ

3.7 คณะกรรมการดำเนินงาน

3.7.1 ระดับจังหวัด ให้มีคณะกรรมการดำเนินงาน โดยประธานคณะกรรมการ พิจารณาลงนาม
แต่งตั้ง

3.7.2 กรณีมีความจำเป็นต้องเพิ่มจำนวนกรรมการดำเนินงานเกิน 30 คน ให้อยู่ในดุลยพินิจของ
คณะกรรมการ

3.8 สิ่งที่เราภาพเตรียมไว้ให้

3.8.1 สถานที่แข่งขัน โต๊ะ เก้าอี้และจุดนั่งประจำทีม

3.8.2 ปลั๊กไฟ / ปลั๊กพวง / สายไฟต่อพ่วง

3.8.3 จอแสดงผลการแข่งขัน / จอ LED สำหรับถ่ายทอดสดให้ผู้ชม

3.8.4 ระบบเสียง / ไมโครโฟน สำหรับการประกาศผลหรือดำเนินรายการ

3.8.5 เอกสารประกอบการแข่งขัน เช่น กติกา ตารางเวลา รายชื่อทีม

4. ประเภทรางวัล



เกณฑ์ กติกา การแข่งขันอีสปอร์ต SISAT ROV E-Sport CHAMPIONSHIP 2025

“ศึกแห่งศรีสะเกษ ชิงถ้วยนายกรัฐมนตรี” ประจำปีการศึกษา ๒๕๖๘

วันที่ 12-13 ธันวาคม 2568

4.1	ชนะเลิศ	ทีมชนะเลิศการแข่งขัน	20,000	ถ้วยเกียรติยศนายกรัฐมนตรี + เกียรติบัตร
4.2	รองชนะเลิศอันดับ 1	ทีมอันดับ 2	15,000	ถ้วยเกียรติยศ + เกียรติบัตร
4.3	รองชนะเลิศอันดับ 2	ทีมอันดับ 3	7,000	ถ้วยเกียรติยศ + เกียรติบัตร
4.4	รองชนะเลิศอันดับ 3	ทีมอันดับ 4	5,000	ถ้วยเกียรติยศ + เกียรติบัตร
4.5	รองชนะเลิศอันดับ 4	ทีมอันดับ 5	3,000	ถ้วยเกียรติยศ + เกียรติบัตร

หมายเหตุ ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือว่าเป็นที่สิ้นสุด